



Publikation am 20. Februar 2024

Schiessanlage Ebne, Schiessplan 2024

Der Schiessplan 2024 für die Schiessanlage Ebne wurde vom Gemeinderat bewilligt. Der Schiessplan entspricht den Richtlinien des Gemeinderates. Für das Jahr 2024 werden insgesamt 78 Schiessereignisse registriert (Vorjahr 74). Der genehmigte Schiessplan kann unter www.obersiggenthal.ch eingesehen oder auf der Abteilung Kanzlei bezogen werden.

Die Wanderung des Feuersalamanders

Im zeitigen Frühjahr ist es immer soweit. Tausendfach machen sich Frösche, Erdkröten, Molche und andere Amphibien auf, um zu ihren Laichgewässern zu wandern.

Viel heimlicher, kaum zu beobachten, vollzieht sich im Frühjahr, meist bei wärmeren Nachttemperaturen und wenn es nass ist, nachts eine ebenso spektakuläre Tierwanderung. Es sind die trächtigen Weibchen der Feuersalamander.

Eine dieser Wanderrouten führt über den Greppenweg, der gern als Durchgangsrouten verwendet wird.

Um die Feuersalamander auf ihrem Weg zu unterstützen, wird der Greppenweg beschildert und während der Hauptwanderzeiten (ab 23. Februar 2024) nachts zwischen 17.00 bis 08.00 Uhr für den Durchgangsverkehr gesperrt.

Rechnung 2023 der Einwohnergemeinde mit Ertragsüberschuss

Das Ergebnis aus operativer Tätigkeit weist für das Jahr 2023 ein Plus von rund 1.7 Mio. Franken aus. Gegenüber dem budgetierten Aufwandüberschuss von 0.3 Mio. Franken ist dies eine Verbesserung um rund 2.0 Mio. Franken. Die Hauptgründe sind im Steuerabschluss sowie im tieferen Personal- wie auch Sach- und übrigen Betriebsaufwand zu finden.

Der Steuerabschluss zeigte sich erneut positiv: Sowohl die Allgemeinen Gemeindesteuern als auch die Sondersteuern lagen über Budget (1.22 Mio. respektive 0.10 Mio. Franken). Die Einkommens- und Vermögenssteuern des Rechnungsjahres wie auch der Vorjahre lagen gleichermassen über den Erwartungen. Auch die Quellensteuern der natürlichen Personen und die Gewinn- und Kapitalsteuern der juristischen Personen lagen über Budget (+ 76'000 resp. 21'000 Franken). Bei den Sondersteuern trugen vor allem die Vermögensgewinnsteuern (Grundstück.) (+ 47'000 Franken) sowie ausserordentliche Erbschafts- und Schenkungssteuern (+ 42'000 Franken) zum guten Abschluss bei. Die Erfolgsrechnung 2023 war von Verschiebungen innerhalb der Rechnung sowie ausserordentlichen Abweichungen geprägt. Der Personalaufwand sowie der Sach- und übrige Betriebsaufwand blieben aufgrund nicht besetzter Stellen sowie günstigeren Unterhaltsarbeiten oder nicht getätigter Anschaffungen unter Budget während der Transferaufwand über Budget zu liegen kam. Auffallend sind hierzu die Kostensteigerungen beim Kinder- und Erwachsenenschutzdienst sowie bei der Pflegefinanzierung, während die Kosten für die Spitex zurück gingen.

Im Gegenzug lagen auch die Transfererträge (Entschädigungen vom Bund und Kanton) und die Entgelte (Gebühren für Amtshandlungen) über Budget. Dies führte kumuliert zu weiteren Ertragsüberschüssen. Das Ergebnis aus Finanzierung konnte trotz des steigenden Zinsumfeldes im Rahmen des Budgets gehalten werden.

Die Abschreibungen lagen gesamthaft nur gering über Budget und sind jeweils abhängig von den Verbuchungen und Aktivierungen in der Anlagenbuchhaltung.

Trotz des erfreulichen Abschlusses der Erfolgsrechnung steigt die Nettoverschuldung aufgrund der hohen Investitionstätigkeiten um rund 3.7 Mio. auf 16.8 Mio. Franken an. Dies entspricht ziemlich genau der im letzten Herbst kommunizierten Prognose.

Spezialfinanzierungen:

Alle Spezialfinanzierungen (Wasserwerk, Abwasserbeseitigung, Abfallwirtschaft) schliessen die Rechnung 2023 mit Ertragsüberschüssen ab. Unter Berücksichtigung der Investitionstätigkeiten und Anschlussgebühren erhöht sich das Nettovermögen gesamthaft um rund 637'000 Franken, welche für die bevorstehenden Investitionen eingeplant werden.

Ortsbürgerrechnung:

Die Ortsbürgergutsverwaltung schliesst mit einem Aufwandüberschuss von 19'200 Franken. Beim Waldfonds muss eine Entnahme in der Höhe von 51'000 Franken getätigt werden.

Geht per E-Mail an:

- Presseverteiler
- Gemeinderat
- Mitarbeitende
- Webmaster / Aushang